

Suur-Helsingin Golf

Luukki ja Lakisto

SCRAMBLESSA NOUDATETTAVAT SÄÄNNÖT

SÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan seuraavia sääntöjä:

1. Rules of Golf, Effective January 2019
2. Lakiston ja Luukin kenttien paikallissäännöt lisäyksineen

PELIMUOTOON LIITTYVÄT SÄÄNNÖT

1. Joukkueen kumpikin pelaaja avaa tiiltä. Joukkue saa päättää lyöntijärjestyksen; myös silloin kun pelaajat pelaavat eri tiipaikoilta
2. Joukkue valitsee pelattavan pallon
 - pallon paikka on merkittävä (esim. hieman sivulle)
 - joukkue saa päättää lyöntijärjestyksen
 - toinen pelaaja asettaa muualla kuin viheriöllä oman pallonsa max. 15 cm päähän pelatun pallon paikasta, muttei lähemmäksi lippua. Viheriöllä pallo asetetaan samaan paikkaan
 - näin jatketaan reikään asti
3. Pallo aina *asetetaan* (väylällä, raffissa, esteissä, viheriöllä)
4. Pelaaja voi pelata lyhyen (n. gripin mitta) putin reikään, vaikka joukkueen toinen pelaaja ei olisi vielä lyönyt omaa lyöntiänsä. Tämän jälkeen joukkueen toinen pelaaja pelaa palloansa normaalisti. Parempi tulos jää voimaan. (Tämän menettelyn tavoitteena on pelin nopeuttaminen).
5. Joukkueen pelaajat saavat yhdessä katsoa pelilinjoja, mutta pelaajan putatessa joukkueen muut pelaajat *eivät saa* seisoa pelilinjan kummassakaan päässä, eivätkä olla pelaajan pelilinjalla tai sen jatkeella pelaajan takana pelaajan aloittaessa lyöntiasennon ottamisen.
6. Mikäli joukkue jatkaa hiekkasteesta, ensimmäisen lyönnin jälkeen hiekkasteen kunto palautetaan ennen lyöntiä vastaavaan kuntoon. Haravoinnin saa tehdä kuka tahansa joukkueen pelaajista

PELAAMISEN RIPEYS

1. Peliryhmän tehtävänä on pysyä edeltävän peliryhmän pelitahdissa
2. Peliryhmän tulee noudattaa toimikunnan antamaa peliaikataulua (*ryhmän tulee pelata peli viiden tunnin aikana*)
3. Joukkueella on oikeus käyttää pelattavan pallon valitsemiseen korkeintaan 2 minuuttia
4. Joukkueen molempien pelaajien ei tarvitse lyödä jokaisella lyöntivuorolla